

№1 «Шагай вперед»

Задачи: Учить выполнять бросок мячом; передачу партнеру.

Описание игры: По жребию игрок одной из команд, встав на центр своей половины площадки, бросает волейбольный мяч по направлению к коновой линии другой команды. Игроки этой команды стараются поймать брошенный мяч с лету. Если мяч пойман, то очередной игрок команды берет мяч у поймавшего его игрока и, сделав с ним три больших шага, бросает по направлению коновой черты команды противника. Мяч, упавший на землю, очередной игрок бросает лишь с места его падения. Переброска и ловля мяча продолжается до тех пор, пока одной из команд не удастся забросить мяч за коновую черту команды противника.

№2 «Мяч в центре»

Задачи: Учить выполнять точный бросок мяча.

Описание игры: Перехватчики переходят на территорию другой команды и произвольно размещаются между кружками (обручами). Подающие в порядке номеров занимают маленькие кружки (по ходу часовой стрелки), а капитан становится в центральный круг. Начиная игру, руководитель подбрасывает на средней линии между двумя перехватчиками команд волейбольный мяч вверх. Один из перехватчиков, завладев мячом, бросает его одному из своих подающих игроков.

Подающий игрок, поймав мяч от своего перехватчика, бросает капитану. Если тому удастся с лета поймать брошенный подающим игроком мяч, игра останавливается. Команде, капитан которой поймал мяч, засчитывается выигрышное очко, и игроки этой команды меняются местами, передвигаясь на одно место по ходу часовой стрелки. Игрок из последнего кружка становится капитаном команды и становится в центральный круг, а капитан переходит на площадку противника и становится перехватчиком. Игра возобновляется с подбрасывания мяча из средней линии вверх между двумя перехватчиками команд. Игра ведется в течение обусловленного времени.

№3 «Защищай город»

Задачи: Учить сбивать мячом кегли.

Описание игры: Игроки делятся на 2 равные команды и выстраиваются по кругу. Играющие в кругах рассчитываются по порядку номеров. Первые номера переходят в середину своих кругов, у каждого из них мяч.

Вторые номера стоят в кругу на расстоянии 1 м. перед ногами игроков чертят линию круга. По сигналу игроки по очереди бросают мяч каждому игроку и получают его обратно. Каждый средний получает мяч от последнего игрока, стоящего в кругу, он поднимает его вверх. Команда, закончившая переброску раньше и правильнее других, считается победительницей.

№4 «Передача мячей»

Задачи: Воспитывать внимание; последовательность передачи мяча.

Описание игры: По сигналу «Внимание, марш!» первые игроки передают мячи своим соседям, те, в свою очередь, передают мячи следующим, и так до конца шеренг. Последние игроки в шеренгах, получив мячи, касаются ими пола и передают друг другу мяч до первого игрока в обратном направлении. Первые игроки, получив мячи, поднимают их вверх.

№5 «Мяч соседу»

Задачи: Воспитывать внимание; точность.

Описание игры: По сигналу игроки передают мяч друг другу вправо и влево по кругу, чтобы один мяч догнал другой.

Правила игры: 1. Мяч надо передавать каждому рядом стоящему игроку, не пропуская не одного. 2. Если игрок уронил мяч, он должен его поднять и, вернувшись на свое место, передать мяч дальше.

№6 «Охотники»

Задачи: Выбатывать точность попадания в убегающего игрока и умение увернуться от летящего мяча.

Описание игры: По сигналу «звери» начинают бегать по площадке в разных направлениях. По второму сигналу они останавливаются, не сходя со своих мест, стараются попасть мячом в кого-нибудь. Запятнанные игроки меняются ролями с охотниками, и игра продолжается.

№7 «Охотники и утки»

Задачи: Закреплять точность попадания в убегающего игрока и умение увернуться от летящего мяча.

Описание игры: Игра начинается по сигналу. Охотники, перебрасывая мяч в разных направлениях, стараются запятнать уток. Утки бегут в пределах круга, увертываясь от мяча. Утка, которая коснулась мяча, выходит из игры. Когда все утки запятнаны, руководитель отмечает, в течение какого времени охотники «убивают» всех уток. Играющие меняются ролями, и игра продолжается. Побеждает команда, которая за более короткое время «выбила» всех уток.

№8 «Обгони мяч»

Задачи: Воспитывать скорость в беге; не уронить мяч.

Описание игры: по сигналу играющие начинают передавать мяч по кругу. Водящий за кругом старается обежать мяч и встать на место, откуда начался

бег, раньше, чем мяч вернется к игроку, начавшему передачу. Если ему это удастся, он выигрывает. Назначается новый водящий, и игра продолжается в том же порядке.

№9 «Отгадай, кто бросил»

Задачи: Воспитывать внимание слуха.

Описание игры: Руководитель ходит за кругом и незаметно дает одному из играющих мяч. Игрок, получив от руководителя мяч, бросает его в ноги водящего. Водящий, как только мяч коснулся его ног, открывает глаза, поворачивается кругом и старается отгадать, кто бросил в него мяч. Если водящему удастся отгадать игрока, они меняются местами.

№10 «Мяч капитану»

Задачи: Учить выполнять точный и быстрый бросок партнеру; воспитывать внимание.

Описание игры: По сигналу руководителя капитан бросает мяч первому игроку, тот бросает его обратно и т. д. Получив мяч от последнего игрока команды, капитан бросает его вверх. Первый игрок вбегают в круг и ловит мяч, оставаясь в середине круга, а капитан идет на его место. Как только первый игрок поймает мяч, он сейчас же бросает всем игрокам подряд. Получив мяч от последнего, бросает его вверх, и в круг вбегают очередной игрок. Игра заканчивается, когда все побывали капитанами, и в середине круга опять находится первый капитан. Побеждает команда, игроки которой раньше других закончили свое задание.

№11 «Прокати точнее»

Задачи: Учить выполнять точную передачу и прокатывание мяча;

Описание игры: По сигналу первые игроки начинают передавать мяч над головой сзади стоящему, тот следующему и т.д. до последнего. Последний игрок, получив мяч, кричит «Есть!» После этого игроки данной команды становятся прыжком в положение «ноги врозь». Последний катит мяч между ногами играющих вперед и бежит по правой стороне своей колонны. Когда мяч прошел под ногами всех играющих до первого, последний игрок берет его, становится в колонне первым и поднимает мяч вверх. За точный перекат мяча последний игрок завоевывает для своей команды очко. После сигнала игра начинается сначала, но мяч катит под ногами опять последний игрок. Игра заканчивается, когда все игроки побывали в роли последнего. Побеждает команда, набравшая большее количество очков.

№12 «Погрузка арбузов»

Задачи: Воспитывать внимание; быстроту; чувство коллективизма.

Описание игры: По сигналу первые игроки берут из круга один мяч и передают его рядом стоящему игроку, тот следующему и т.д. Последний игрок, получив мяч, кладет его в круг. Как только первый игрок передал мяч рядом стоящему игроку и тот дальше, он берет второй мяч из круга, затем третий и т.д., пока все мячи не окажутся в круге последнего игрока. Тот, получив последний мяч, кладет его в круг и поднимает руку. Побеждает команда, которая первой передала все мячи.

№13 «Догони мяч»

Задачи: Воспитывать быстроту; ловкость; внимание.

Описание игры: Водящий с волейбольным мячом в руках встает впереди своей группы и дает команду: «На старт! Внимание! Марш!» Одновременно с командой «Марш!» он бросает мяч вперед над головами играющих. Играющие бегут и стараются поймать мяч, прежде чем он коснулся земли, или после первого отскока от земли. Игрок, которому удастся поймать мяч в воздухе или после первого отскока от земли, становится водящим, и игра начинается сначала.

№14 «Постарайся поймать»

Задачи: Воспитывать внимание; ловлю мяча после отскока.

Описание игры: Водящий называет любой номер (имя ребенка), бросая одновременно мяч вверх. Игрок, имеющий названный номер (имя), бежит в середину круга и старается поймать мяч, возвращается на свое место; в противном случае он сменяет ведущего.

№15 «Гонка мячей в колоннах»

Задачи: Воспитывать внимание; чувство коллективизма.

Описание игры: По сигналу играющие принимают положение «ноги врозь» и начинают передавать мяч в правую сторону, не сдвигая ноги с места. Последний игрок, получив мяч, передает его вперед, но только с левой стороны. Первый игрок получив мяч, поднимает его вверх.

